

PANDUAN PENSKORAN (SET A)
BAHAGIAN A

NO SOALAN	JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH MARKAH
1	Teknik Leraian / Pengecaman Corak (Peleraian tidak diterima)	1	1
2	a) 4/ Baris 4 (salin 'Jika ($x < 0$)' tak ada no baris tidak diterima) b) Jika ($x > 0$) ($x \geq 0$ dan $\geq$ tidak diterima)	1 1	2
3	a) ucapan b) nama (Case sensitif)	1 1	2
4	A : 5 B : while (pembilang ≥ 1) / while (pembilang > 0) (for tidak boleh diterima) C : pembilang - -/ pembilang= pembilang-1/ pembilang-=1 (Case sensitif)	1 1 1	3
5	a) 4 b) System.out.println (senaraiMarkah[3] + senaraiSubjek[2]) ; (simbol '+' salah -1) @ System.out.println (senaraiMarkah[3]) ; System.out.println (senaraiSubjek[2]) ; } (Ignore simbol ';'), System.out.println mesti bentuk array yg betul)	1 1 + 1 + 1 1 + 1 + 1	4
6	a) dokumentasi (imbuhan lain tidak diterima) b) T , R , Q (t , r , q diterima)	1 1+1+1	4
7	Kelewahan Data/ Redundancy Terdapat rekod-rekod yang berulang / bertindan / @ Rekod IDmurid A001 berulang / bertindan (ciri data salah tetapi huraian betul diterima)	1 1	2

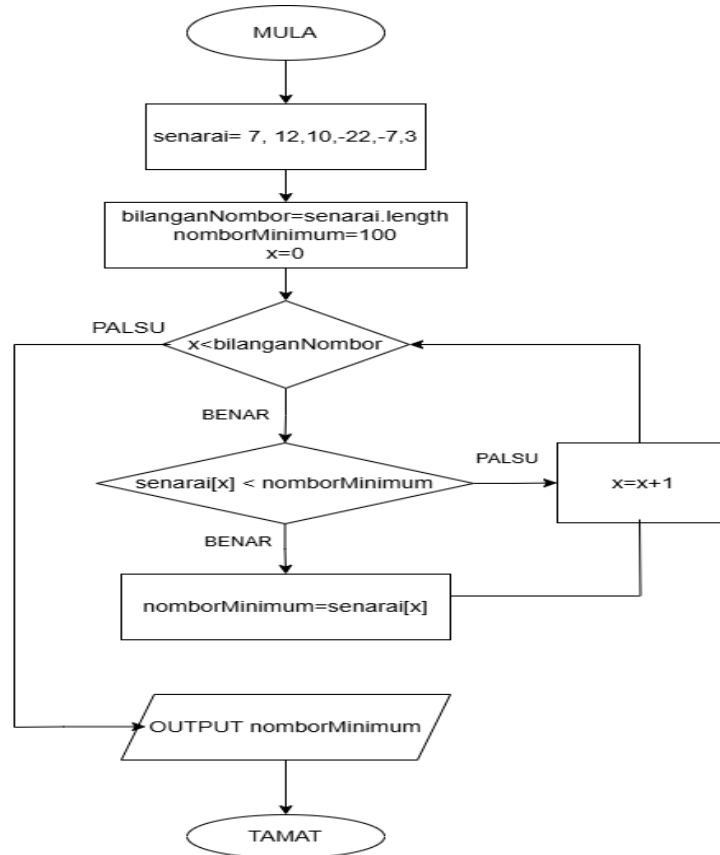
8	X : Medan / Nama Medan/ Field / Field Name/ Atribut Y : Rekod	1 1	2															
9	<table><tr><td>NoMurid</td><td>Jantina</td><td>RumahSukan</td></tr><tr><td>12444</td><td>Perempuan</td><td>Merah</td></tr><tr><td>13989</td><td>Perempuan</td><td>Merah</td></tr></table>	NoMurid	Jantina	RumahSukan	12444	Perempuan	Merah	13989	Perempuan	Merah	1 1 1	3						
NoMurid	Jantina	RumahSukan																
12444	Perempuan	Merah																
13989	Perempuan	Merah																
10	1. Mendapat permintaan dalam pasaran 2. Meningkatkan produktiviti 3. Mengurangkan kos selepas jualan 4. Mengurangkan kos pembangunan <i>*mana-mana 2 jawapan di 1st dan 2nd</i>	1 1	2															
11	a) Penyulitan e-mel (Encrypted email) b) Dua pengesahan (Double Verification/Two Step Verification)	1 1	2															
12	a) Hertz (Hz) (MHz tidak diterima) b) 120, 000, 000	1 1	2															
13	a) Pentafsir / Interpreter b) Pengkompil / Compiler	1 1	2															
14	a) <table><tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table> b) Get Eksklusif TAK ATAU/ X-TAK ATAU/ EX-NOR	A	B	C	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1 1 1 1	4
A	B	C																
0	0	1																
0	1	0																
1	0	0																
1	1	1																

15	$P = A \cdot B$ $Q = A + B$ $F = (A.B) \oplus (A+B)$ ($P \oplus Q$ tidak diterima)	1 1 1	3						
16	X: AVG Y: MAX Z: SUM (abaikan huruf kecil, ejaan penuh salah)	1 1 1	3						
17	3 Kuasa 3 ialah : 27	1+1	2						
18	L M K	1 1 1	3						
19	Penekanan Maklumat dalam Web	1	1						
20	SENARAI SYARIKAT <table><tr><th>SYARIKAT</th><th>HUBUNGI</th><th>NEGERI</th></tr><tr><td>KEDAI LEE HONG</td><td>EN. CHONG FENG BENG</td><td>PULAU PINANG</td></tr></table> SENARAI SYARIKAT MESTI BESAR, mesti dlm jadual	SYARIKAT	HUBUNGI	NEGERI	KEDAI LEE HONG	EN. CHONG FENG BENG	PULAU PINANG	1 1 1	3
SYARIKAT	HUBUNGI	NEGERI							
KEDAI LEE HONG	EN. CHONG FENG BENG	PULAU PINANG							

BAHAGIAN B

NO SOALAN	JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH MARKAH
1	<pre> public class NomborRawak { public static void main(String[] args) { System.out.println("Senarai 8 nombor rawak antara 1 hingga 20:"); for (int i = 1; i <= 8; i++) { int nombor = (int) (Math.random() * 20) + 1; System.out.println("Nombor " + i + ": " + nombor); } } } </pre> 1m : Mana-mana satu amalan baik. 1m : Simbol-simbol seperti { } ada tutup, ; semua betul	1 1 1 1+1+1 1 1 1 1	10





Mula/Tamat

Isytihar senarai = 7,12,..... (nilai item tepat)

Pengisytiharan tiga pemboleh ubah

Proses ulangan- $x < \text{bilanganNombor}$

$\text{senarai}[x] < \text{nomborMinimum}$

$x = x + 1$

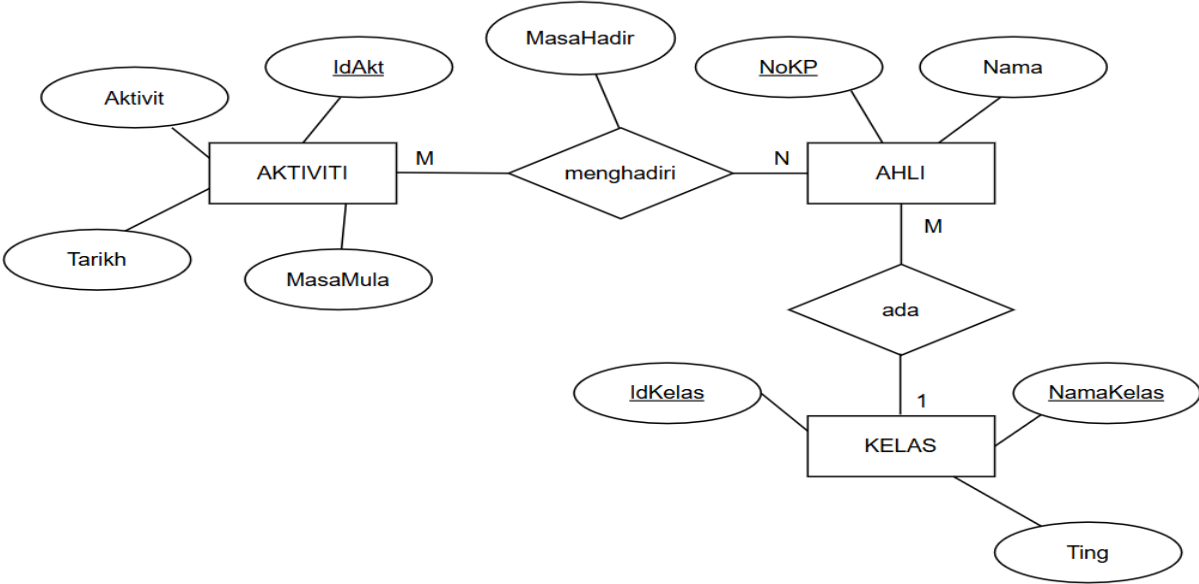
$\text{nomborMinimum} = \text{senarai}[x];$

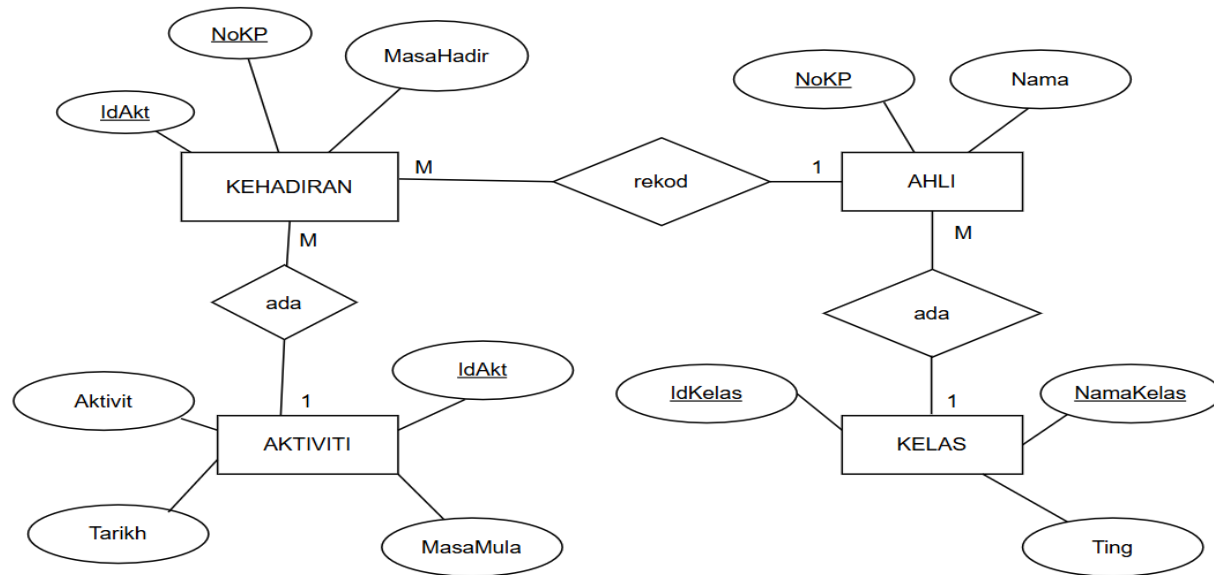
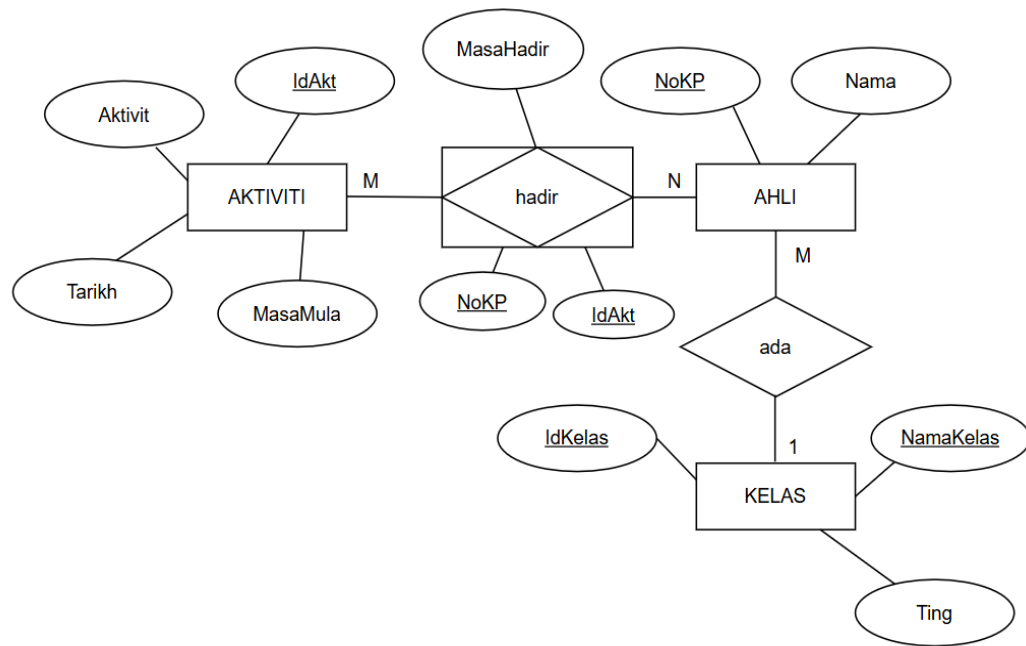
Output

Flow betul

Simbol betul semua

1
1
1
1
1
1
1
1
1
1

3	a) KEHADIRAN (IdAkt<KP><KA>, NoKp<KP><KA>, MasaHadir) AKTIVITI (IdAkt<KP>, Aktiviti, Tarikh, MasaMula) AHLI (NoKP<KP>, Nama, IdKelas<KA>) KELAS (IdKelas<KP>, NamaKelas, Ting) 4 Entiti - semua atribut lengkap - KP dan KPKA yang tepat - IdKelas<KA> b)  <pre> erDiagram AKTIVITI --o{ AHLI : menghadiri AHLI --o{ KELAS : ada AKTIVITI { string Aktiviti string IdAkt PK string Tarikh string MasaMula } AHLI { string NoKP PK string Nama string IdKelas FK } KELAS { string IdKelas PK string NamaKelas string Ting } </pre> - Entiti lengkap (3 atau 4) - Atribut lengkap bagi setiap entiti - KP lengkap - Hubungan tepat dan lengkap - Kekardinalan tepat dan lengkap - Semua Simbol betul	2/1 1 1 1 2/1 2/1 2/1 2/1 1 1	15
---	--	---	----



4

a)

Kotak popup/prompt akan dipaparkan (1m)

untuk masukkan nama (1m)

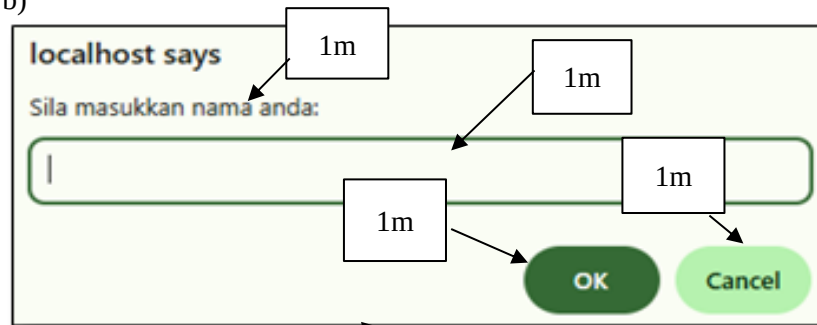
Paparan "Selamat datang [nama] (1m)

ke dunia sains komputer!" (1m)

kembali ke laman web (1m)

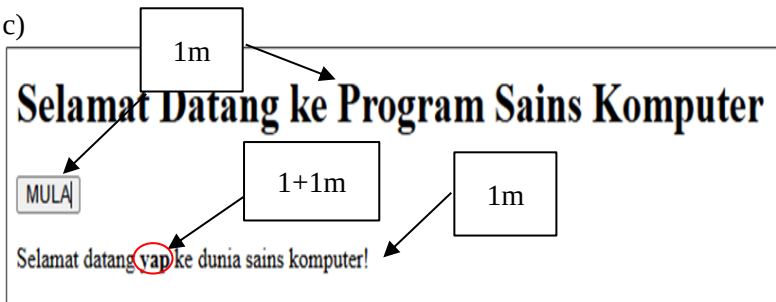
dan tiada perubahan pada paparan/halaman utama/asal (1m)

b)



Border (1m)

c)



Tulis coding tidak diterima.

1
1
1
1
1
1
1

15

1
1
1
1
1
1

1

1+1

1